

Notice d'emploi ref 8862SI – Thermomètre infra-rouge double laser



AVERTISSEMENT

Laser Classe II

Ne pas pointer le rayon laser sur des surfaces réfléchissantes ou régler l'émissivité en fonction. Évitez une exposition directe au contact de la peau, sur les yeux. Ne pas regarder directement le laser.



Précautions

Tous les modèles doivent être protégés contre:

- Les champs électromagnétiques des postes de soudure, les appareils de chauffage par induction
- l'électricité statique
- les chocs thermiques (causés par d'importants changements de température)
- Ne laissez pas l'appareil sur, ou à proximité d'objets à température élevée.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

- Plage de température –32° à +650°C
- Précision :
 - ✓ –50°C à +20°C : ± 2,5°C
 - ✓ +20°C à +300°C : ± 1% VM (Valeur Mesurée) ± 1°C
 - ✓ +300°C à +650°C : ± 1,5% VM
- Résolution : 0.1°C
- Rapport distance / Ø cible : 12:1
- Temps de réponse : 150ms
- Alarmes de température haute et basse
- Fonctions Hold (Valeur figée)
- Fonctions maxi/mini
- Écran rétro-éclairé
- Laser de pointage Classe II : focale à 914mm / 1mW – 630-670nm
- Émissivité du laser : ajustable de 0.10 à 1.0
- Extinction automatique au bout de 7 sec.
- Dimensions : 146x104x43mm / 300g
- Livré avec pile 6F22 et housse de transport

FONCTION MAXI / MINI

Le thermomètre infrarouge mesure la température maximum, minimum, à chaque prise de mesure successive. Les données sont enregistrées et peuvent être rappelées par pression sur MODE jusqu'à une nouvelle mesure. La mesure reprendra à partir du mode précédent lors d'un nouvel appui sur la gâchette.

CYCLES DES FONCTIONS

Presser le bouton MODE pour faire défiler les différentes fonctions dans l'ordre suivant et appuyer sur les boutons ▲ ou ▼ pour en changer la valeur

EMISSION (0,1 à 1) → LOCK MODE (On/Off) → ALARME HAUTE (On/Off) → REGLAGE ALARME HAUTE → ALARME BASSE (On/Off) → REGLAGE ALARME BASSE

NB : Le mode LOCK est très utile pour une prise de température en continue. Lors du réglage des températures d'alarmes, confirmer la valeur en appuyant sur la gâchette.

CHOIX UNITE DE TEMPERATURE

Ouvrir le manche du pistolet par le haut pour sélectionner l'unité °C/°F.

MESURE DE TEMPERATURE

Appuyer et relâcher la gâchette pour effectuer une mesure de température. Lors de la mesure, SCAN s'affiche à l'écran. Relâcher la gâchette et la mesure est maintenue à l'écran, HOLD s'affiche. Pour une mesure dans à bonne distance, faites coïncider les deux laser pour ne former qu'un seul point sur la surface mesurée. En fonction HOLD active, vous pouvez sur ▲ pour activer ou non le laser. Vous pouvez également appuyer sur ▼ pour activer ou non le rétro-éclairage.

Nota :

- ✓ Plusieurs minutes et jusqu'à 30 min peuvent être nécessaires pour ajuster de mesures de température extrêmes.
- ✓ L'affichage est activé par pression sur la gâchette et s'éteint automatiquement au bout de 7 sec s'il n'est pas utilisé.
- ✓ La prise de mesure sur des surfaces polies ou réfléchissantes n'est pas recommandée.
- ✓ Ne pas mesurer des surfaces transparentes.
- ✓ Les vapeurs, fumées, poussières peuvent fausser les mesures.

EMISSION

L'émissivité est l'énergie d'émission d'un matériaux. Dans 90% des applications, on attribue aux matériaux une émissivité de 0.95. Toutefois, des imprécisions apparaissent dans certains cas (surfaces polies, brillantes, réfléchissantes, etc...). La température mesurée sera inférieure à la température réelle.

Pour corriger cette erreur, masquer ces surfaces avec du scotch sombre ou de la peinture. Patienter quelques instants avant de prendre la mesure de la surface transformée. A défaut, attribuer la valeur émissivité préconisée. Pour cela vous reporter aux abaques professionnels.

- Exemple de Valeurs d'émissivité théoriques :

✓	Asphalte	0.90 à 0.98	✓	Céramique	0.90 à 0.94
✓	Béton	0.94	✓	Marbre	0.94
✓	Ciment	0.96	✓	Plâtre	0.80 à 0.90
✓	Sable	0.90	✓	Mortier	0.89 à 0.91
✓	Terre	0.92 à 0.96	✓	Brique	0.93 à 0.96
✓	Eau	0.92 à 0.96	✓	Gomme	0.94
✓	Vêtement noir	0.98	✓	Plastique	0.85 à 0.95
✓	Autres textiles	0.90	✓	Bois	0.90
✓	Peau humaine	0.98	✓	Papier	0.70 à 0.94
✓	Cuir	0.75 à 0.80	✓	Surf. chromée	0.78
✓	Charbon	0.96	✓	Fer oxydé	0.78 à 0.82
✓	Peinture	0.97	✓	Glace	0.96 à 0.98
✓	Verre	0.90 à 0.95	✓	Neige	0.8

REEMPLACEMENT DE LA BATTERIE (6F22)

Ouvrir le manche du pistolet par le haut et mettre la pile en respectant la polarité.

Note : Attention de déposer le matériel et les piles usagés dans un endroit écologiquement approprié.

